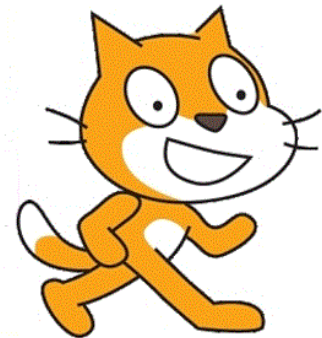
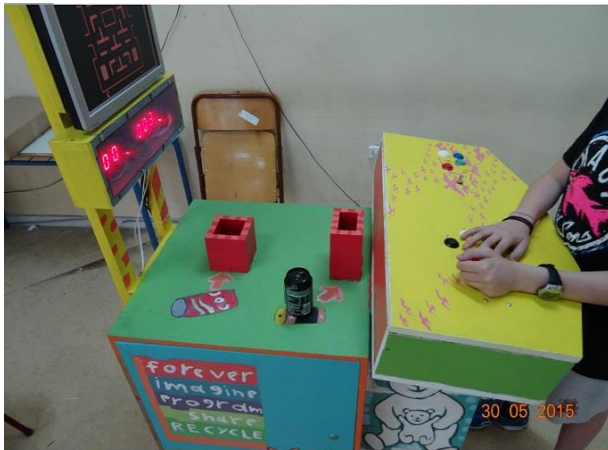


Recycle Arcade

Παιχνιδομηχανή ανακύκλωσης



Ποιοι μπορούν να συμμετέχουν

- ❑ Στο πρόγραμμα μπορούν να συμμετέχουν

Μαθητές από την Πρωτοβάθμια και Δευτεροβάθμια εκπαίδευση .

Εκπαιδευτικοί και από τις δυο βαθμίδες εκπαίδευσης και από διαφορετικές ειδικότητες στο πλαίσιο των διαθεματικών προσεγγίσεων .



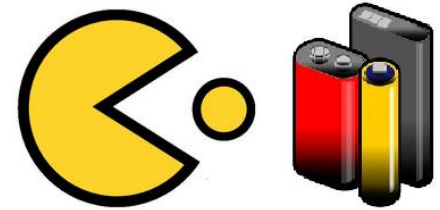
Τι κάνουμε;

- ❑ Κατασκευή πρωτότυπης **παιχνιδομηχανής** :
- ❑ εκτελεί παιχνίδια φτιαγμένα από τους μαθητές στο εκπαιδευτικό περιβάλλον προγραμματισμού του **Scratch 2.0**
- ❑ παίζει παιχνίδια σε περιβάλλον προσομοίωσης(**Mame emulation**)
- ❑ προβάλλει διαθεματικά **video** που τα έχουν κατασκευάσει οι μαθητές στα πλαίσια των μαθημάτων με τη χρήση ΤΠΕ
- ❑ ενεργοποιείται με **υλικά ανακύκλωσης** (αλουμινένια κουτιά αναψυκτικών , μπαταρίες κ.α.).



Παράλληλα δημιουργήσαμε **online κοινότητα** μαθητών και καθηγητών, που έχει στόχο να υποστηρίξει όλα τα στάδια της κατασκευής με σχέδια και οδηγίες υλοποίησης, επικοινωνία μέσω forum, δυνατότητα ανάρτησης παιχνιδιών καθώς και καταχώρησης - παρακολούθησης των ποσοτήτων των ανακυκλώσιμων υλικών που συλλέγονται.

Η Online κοινότητα περιλαμβάνει:



- ❑ **Αναλυτικές οδηγίες** για την κατασκευή, με σχέδια, φωτογραφίες και video. Υπάρχει πρόβλεψη για δημοσίευση και προτεινόμενων τροποποιήσεων και βελτιώσεων της κατασκευής.
- ❑ **Συλλογή των προτεινόμενων παιχνιδιών**, όπου υπάρχει και η δυνατότητα **ψηφοφορίας** του αγαπημένου παιχνιδιού ή video.
- ❑ Δυνατότητα **αποστολής παιχνιδιού ή video** με μορφή αρχείου. Για το Scratch, υπάρχει η πρόσθετη δυνατότητα με τον σύνδεσμό του από την κοινότητα του Scratch, ώστε να αξιολογηθεί και να δημοσιευτεί στη συλλογή των παιχνιδιών.
- ❑ **Ημερολόγιο Ανακύκλωσης**, με δυνατότητα καταχώρησης των ποσοτήτων ανακυκλώσιμων υλικών που συνέλεξε το κάθε σχολείο, ώστε να γίνεται καταγραφή και παρακολούθηση της δράσης, με παράλληλη αυτόματη εξαγωγή των αντίστοιχων διαγραμμάτων.
- ❑ **Blog** για τη δημοσίευση άρθρων σχετικών με την κατασκευή και την ανακύκλωση.
- ❑ **Forum** για την υποστήριξη της συζήτησης μεταξύ των μελών.



Κοινότητα

<http://recyclearcade.weebly.com/>

edusite.gr

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΕΣ ΚΑΤΑΣΚΕΥΕΣ

Αρχική Κατασκευή Παιχνιδιομηχανής παιχνίδια σε scratch mame Roms Maker Faire Rome 2016



Ίδρυση Τοπικού Δικτύου Περιβαλλοντικής Εκπαίδευσης
Η Διεύθυνση Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης (ΔΔΕ) Πειραιά αποφασίζει την ίδρυση για το σχολικό έτος 2016-2017 Τοπικού Δικτύου Περιβαλλοντικής Εκπαίδευσης (ΤΔΠΕ) με θέμα: «Ανακυκλώνω παίζοντας» σε συνεργασία με τη Διεύθυνση Πρωτοβάθμιας Εκπαίδευσης [...]

Αρχική

Online κοινότητα μαθητών και καθηγητών που έχει στόχο να υποστηρίξει την κατασκευή παιχνιδιομηχανής βασισμένης στο αναπτυξιακό σύστημα Arduino, η οποία εκτελεί παιχνίδια φτιαγμένα από τους μαθητές με το Scratch 2.0 και ενεργοποιείται με υλικά ανακύκλωσης (αλουμινένια κουτιά αναψυκτικών και μπαταρίες).

Το πρόγραμμα εντάσσεται σε ένα ευρύτερο πλαίσιο δημιουργίας online κοινότητας προσανατολισμένης σε εκπαιδευτικές κατασκευές.

Πρόσφατα άρθρα
Ίδρυση Τοπικού Δικτύου Περιβαλλοντικής Εκπαίδευσης

Πρόσφατα σχόλια

Αρχείο
Φεβρουάριος 2017

Κατηγορίες
Ανακοινώσεις

Μεταστοιχεία



Online κοινότητα μαθητών και καθηγητών που έχει στόχο να υποστηρίξει την κατασκευή παιχνιδιομηχανής βασισμένης στο αναπτυξιακό σύστημα Arduino, η οποία εκτελεί παιχνίδια φτιαγμένα από τους μαθητές με το Scratch 2.0 και ενεργοποιείται με υλικά ανακύκλωσης







Παιχνιδιομηχανή Ανακύκλωσης RECYCLE ARCADE

Αρχική Η δράση Η κατασκευή Συλλογές παιχνιδιών Ημερολόγιο ανακύκλωσης Blog Forum

Ποιοι είμαστε

Online κοινότητα προσανατολισμένη στις εκπαιδευτικές κατασκευές και τον προγραμματισμό παιχνιδιών.



Online κοινότητα μαθητών και καθηγητών που έχει στόχο να υποστηρίξει την κατασκευή παιχνιδιομηχανής βασισμένης στο αναπτυξιακό σύστημα Arduino, η οποία εκτελεί παιχνίδια φτιαγμένα από τους μαθητές με το Scratch 2.0 και ενεργοποιείται με υλικά ανακύκλωσης (αλουμινένια κουτιά αναψυκτικών και μπαταρίες).

Το πρόγραμμα εντάσσεται σε ένα ευρύτερο πλαίσιο δημιουργίας online κοινότητας προσανατολισμένης σε εκπαιδευτικές κατασκευές.



Το Scratch είναι Έργο της Lifelong Kindergarten Group της MIT Media Lab και παρέχεται δωρεάν.

Η Ανακύκλωση Αλουμινίου εθνικισμική σημαντική ποσότητα αερίων. Η κατασκευή αλουμινένιων συσκευασιών από πλαστικά αναψυκτικού κώδικα, με

Το Arduino είναι ένας single-board μικροελεγκτής. Διαθέτει μια απλή μηχανική πλακέτα αναψυκτικού κώδικα, με

Θα μας βρείτε επίσης

[ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΠΥΛΗ](#)  **ETWINNING LIVE** [ΟΙ ΟΜΑΔΕΣ ΜΟΥ](#) [ΤΑ TWinspace ΜΟΥ](#) ελληνικά ▾ [Αποσύνδεση](#)

 **eTwinning Live** Υποστήριξη   

[ΑΤΟΜΑ](#) | [ΕΚΔΗΛΩΣΕΙΣ](#) | [ΈΡΓΑ](#) | [ΟΜΑΔΕΣ](#) | [ΦΟΡΟΥΜ ΕΤΑΙΡΩΝ](#) | [ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΗ ΑΝΑΠΤΥΞΗ](#)



Educational structures and recycling

📅 Εγγράφηκε στις 19.11.2015 • ενεργό ●

[ΣΧΕΤΙΚΑ](#) | [ΜΕΛΗ](#) | [ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΕΣ](#)

LIKE 5

 **ΜΕΤΑΒΑΣΗ ΣΤΟ TWinspace** >

Γλώσσες
ελληνικά, English

Ηλικιακή ομάδα
Από 12 σε 17

Μαθήματα
Οικιακή Οικονομία και Οικολογία,
Περιβαλλοντική Εκπαίδευση,
Πληροφορική/ΤΠΕ, Σχέδιο και
Τεχνολογία, Τεχνολογία, Φυσική

Σχετικά με το έργο

The project includes the construction of an arcade game machine with a maximum of four players and is designed on the arduino development system and equipped with software scratch 2.0. It also includes the creation of a community in where the participants will be able to upload programs – games, and it will be open to participation by other schools that want to participate. Of course in this community will be posted all the necessary material for the implementation of construction (projects, circuits, photos of the stages of manufacture, instructions). Every school will also have the opportunity to work and cooperate with someone else for the implementation of construction, for example for the electronic stage of construction or supervision by the electronic section. Finally the project is related to recycling because the arcade, which will be running the programs - games is not going to use coins aluminum battery or cans of soft drinks.

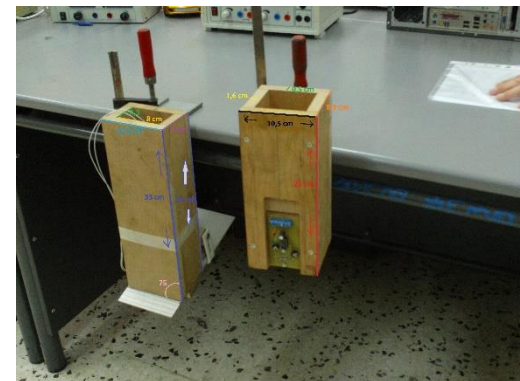
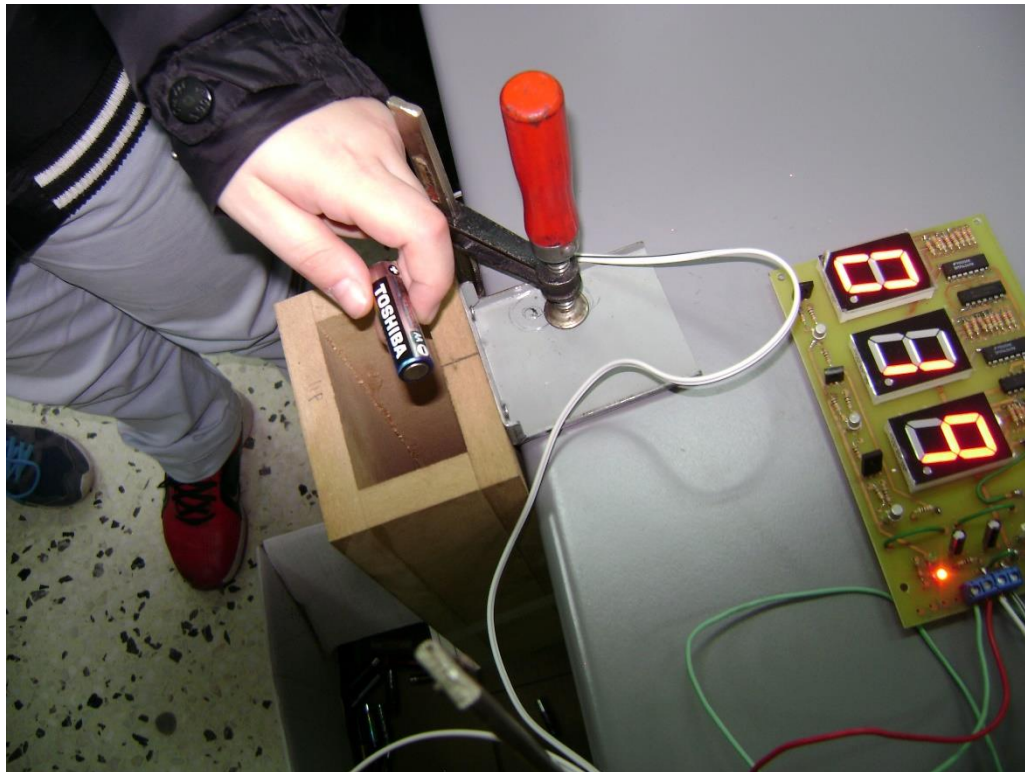
Στάδια υλοποίησης του έργου

❑ Σχεδιασμός και κατασκευή της καμπίνας



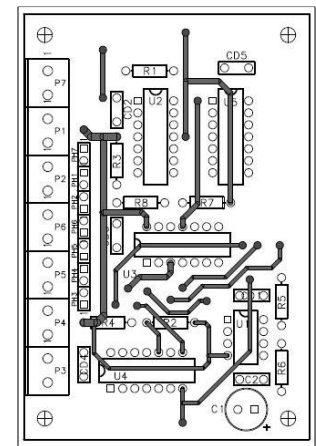
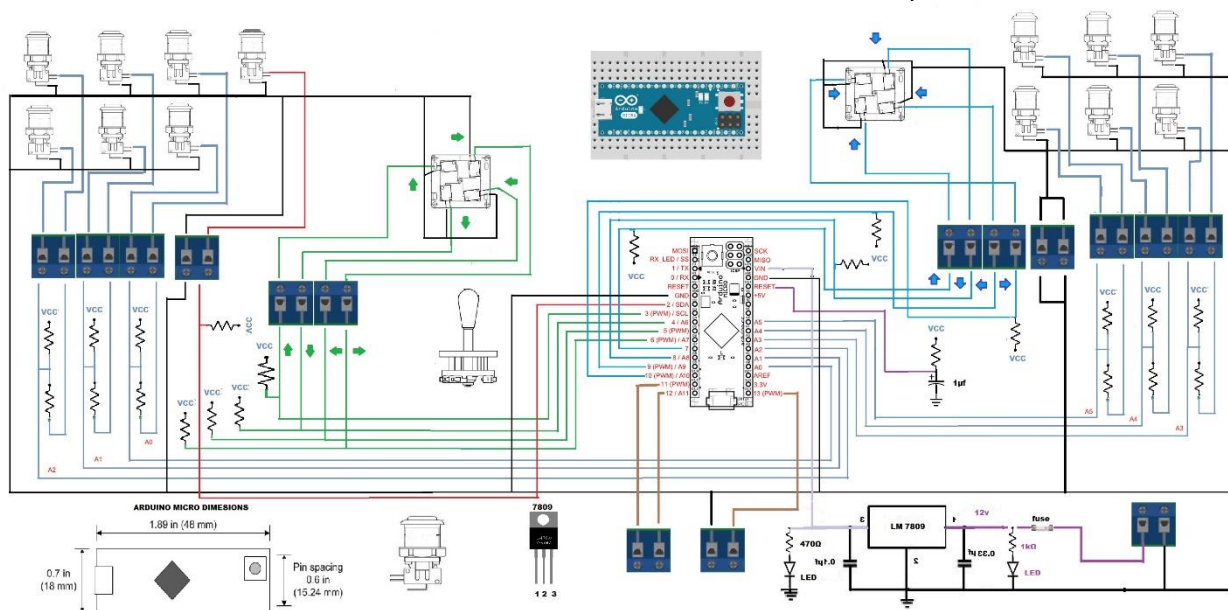
Στάδια υλοποίησης του έργου

❑ Σχεδιασμός και έλεγχος κυκλωμάτων



Σχεδιασμός και υλοποίηση κυκλωμάτων

□ Υλοποίηση των τυπωμένων κυκλωμάτων

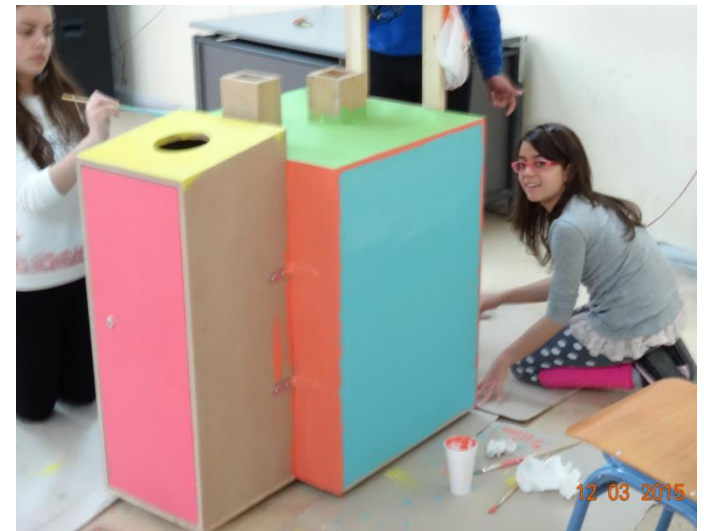
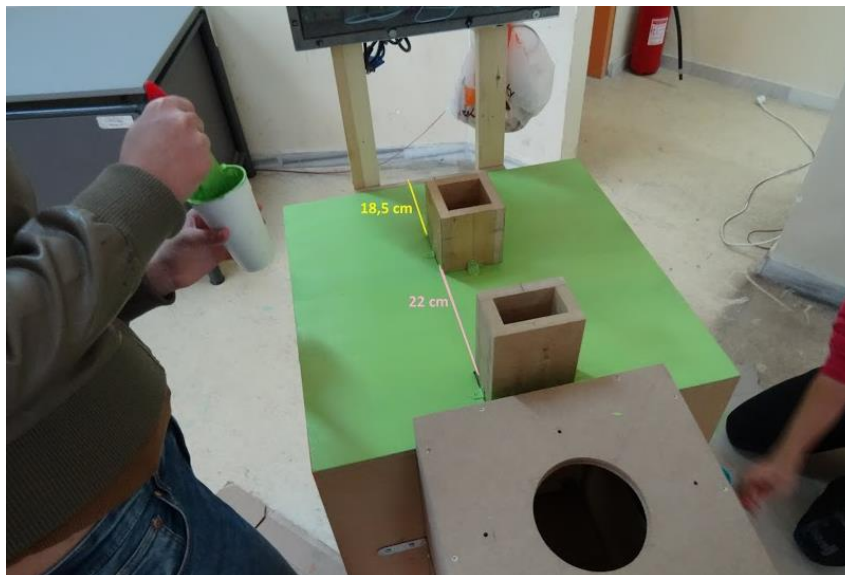


Στάδια υλοποίησης του έργου

□ Τοποθέτηση χειριστηρίων



Η ομάδα διακίνησης



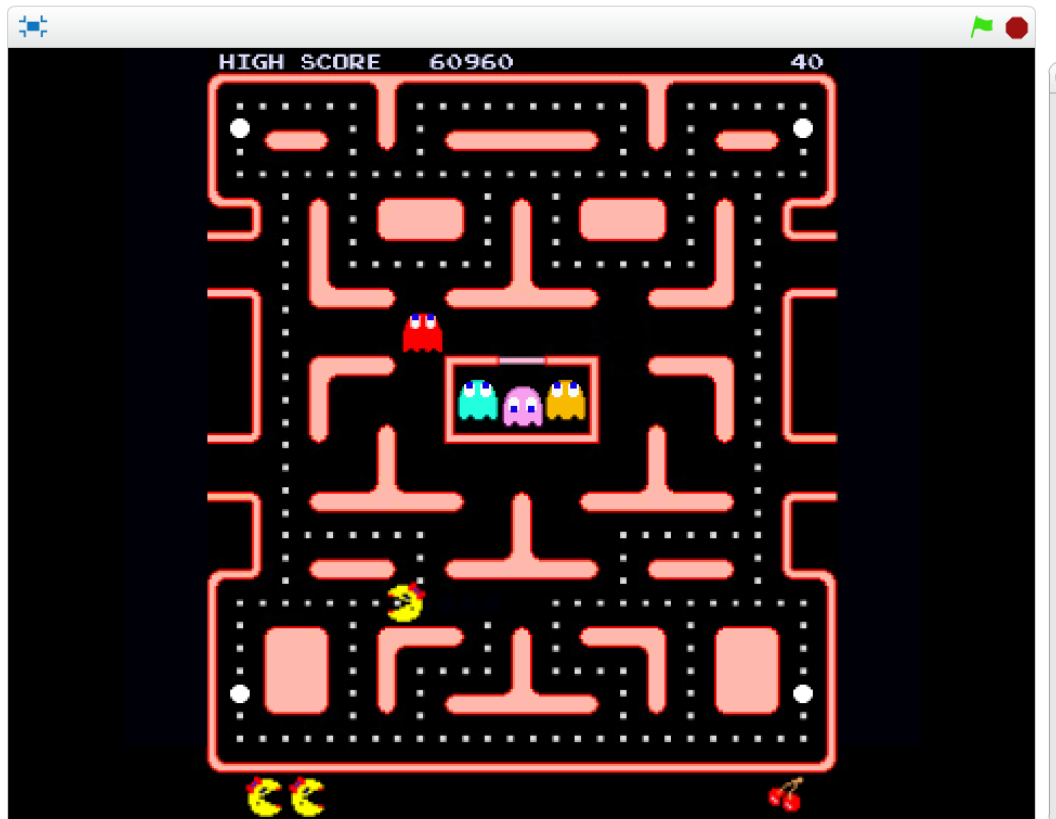
Στάδια υλοποίησης του έργου

□ Διακόσμηση παιχνιδομηχανής

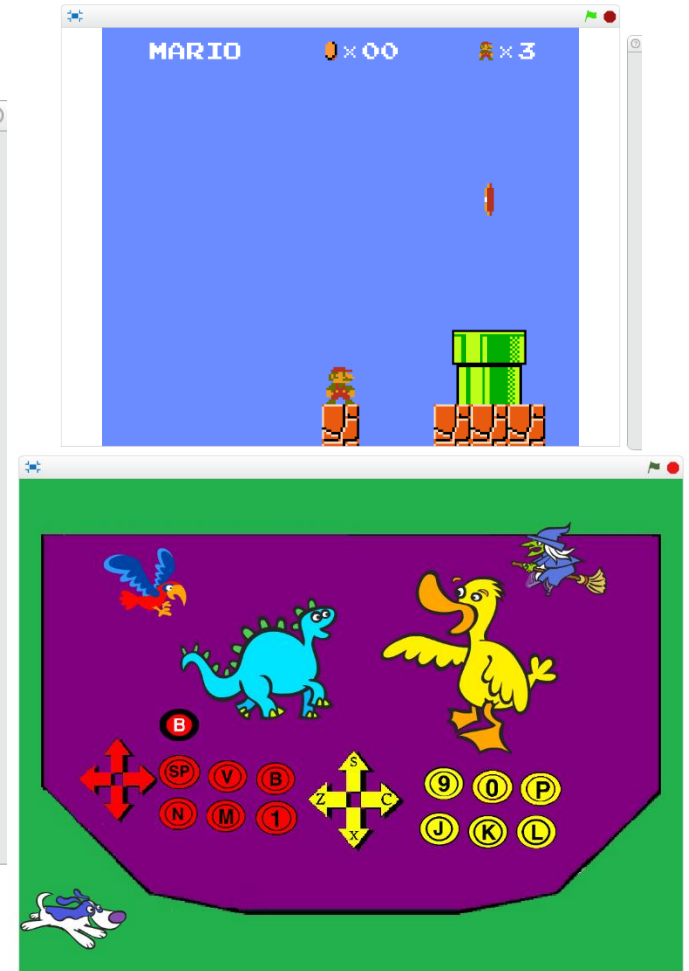


Σχεδιασμός λογισμικού και επιλογής παιχνιδιών

Ms. PacMan



Super Mario



ΕΠΕΚΤΑΣΕΙΣ

- ❑ Μετατροπή της μηχανής να λειτουργεί και με λάδια για ανακύκλωση.
- ❑ Προσθήκη Bluetooth για περισσότερους παίχτες.
- ❑ Εφαρμογή αισθητήρων για τη χρήση της και από άτομα με ειδικές δεξιότητες.



Η ΜΗΧΑΝΗ ΤΑΞΙΔΕΥΣΕ

- Συμμετοχή της ομάδας με την παιχνιδομηχανή στο Maker Faire Rome 2016 , στη μεγαλύτερη έκθεση καινοτομιών στην Ευρώπη .





Συνεργαζόμενα σχολεία

- 8^ο Γυμνάσιο Πειραιά
- 3^ο Γυμνάσιο Μοσχάτου
- 3^ο Γυμνάσιο Πειραιά
- 2^ο Γυμνάσιο Δραπετσώνας
- 2^ο Γυμνάσιο Πειραιά
- 4^ο Γυμνάσιο Δάφνης
- 3^ο Γυμνάσιο Ελευσίνας
- Ράλλεια Πειραματικά Δημοτικά Σχολεία
- 2^ο Γυμνάσιο Κερατσινίου

Ευχαριστούμε πολύ

arcaderecycle@gmail.com



GAME  OVER

